Játékelmélet 2 vizsgatematika, 2025/2026 tavaszi félév

1. Kooperatív játékok: Párosítás játék, feszítő fa játék. Mag, Shapley érték, Shapley-Shubik power index (Jegyzet 5.1, 5.2)
2. Konvex játékok, Shapley érték a magban. A feszítő fa játék csökkentett költségekkel. Nukleólusz (Jegyzet 5.3, 5.4)
3. Vickrey-Clarke-Groves mechanizmus, közösségi projekt, szponzorált keresés, hátizsák-árverés (Jegyzet 4.3.2, 4.3.3)
4. Myerson-féle optimális aukciók (Jegyzet 4.3.5).
5. Igazságos felosztások, irigység-mentesség, véges algoritmusok (Jegyzet 4.1)
6. Sperner Lemma, Scarf Lemma. Létezési tételek irigység-mentes felosztásra és irigység-mentes lakbér-elosztásra (Jegyzet 4.1)
7. Szavazási mechanizmusok: Arrow tétel, Gibbard-Satterthwaite tétel (Jegyzet 4.2)
8. Nem-atomos közlekedési játékok, atomos közlekedési játékok, a stailitás és anarchia ára (Jegyzet 2.11)